

Czarna studnia – żywa gra planszowa

Czas trwania: ok. 90 minut

Miejsce zajęć: szkoła z Bobrownik

Któż z nas nie grał w grę planszową? Wszyscy! *Czarna Studnia* to gra inspirowana przedwojennymi grami i zabawami dziecięcymi. Jeśli chcecie się dowiedzieć co to *Biegające wyrazy* czy *Wyścigi na tablicy*, a przy okazji sprawdzić swoją wiedzę o Muzeum zapraszamy do udziału. Gra rozpocznie się poznaniem trzech ekspozycji muzealnych. Im więcej wiadomości zapamiętacie, tym większe szanse na zwycięstwo. Rozgrywka odbędzie się na specjalnie przygotowanej planszy - 4 drużyny, 60 pól, 20 zadań i 3 czarne studnie, które niweczą plany o wygranej! W drodze do mety przyda się spryt, kreatywność i odrobina szczęścia. Nigdy nie wiadomo, co przyniesie rzut kostką. Może pomóc zbliżyć się do celu lub przysporzyć nielichych trudności. Aha, i najważniejsze. Nie będzie żadnych półśrodków. W rolę figur na planszy – pionków – wcielicie się Wy! Tak więc czas, start!

